

「전북 글로벌게임센터」 2024 전북 인디게임 공모전 모집공고

(재)전북특별자치도 콘텐츠융합진흥원 전북글로벌게임센터에서 「2024 전북 인디게임 공모전」을 아래와 같이 개최하오니 게임개발에 관심있는 도민 여러분의 많은 참여 바랍니다.

2024. 8. 5.

(재)전북특별자치도 콘텐츠융합진흥원장

1

공모개요

- 공모전명: 2024 전북 인디게임 공모전
- 참가자격: 전북특별자치도 출신 개인 또는 팀(5인 이내)

참가자격 세부요건

- 전북특별자치도 출신(아래 요건 중 1가지 이상 충족)
 - 전북특별자치도 주민(공고일 기준)
 - 전북 소재 학교(고등학교 또는 대학교) 재학 또는 졸업
- 기업은 참가 불가 / 팀원 50% 이상이 동일 기업 소속일 경우 기업 참가로 간주하여 탈락 처리
- 팀원의 50% 이상이 전북 출신이어야 함 / 개인일 경우 해당 참가자가 전북 출신이어야 함

- 공모대상: 자유주제 / 빌드 파일 제출 가능한 미출시게임

※단, 지나친 폭력성이나 선정성을 띄는 작품 등은 심사과정에서 제외될 수 있음

- 접수기간: 2024. 8. 5.(월) ~ 2024. 9. 13.(금) 17:00

- 수상혜택

구 분	세부내용		
시상내역	구 분		상 금
	대상	한국콘텐츠진흥원장상	150만원
	최우수상	전북특별자치도 콘텐츠융합진흥원장상	100만원
	우수상	한국모바일게임협회장상	50만원
		한국인디게임협회장상	50만원
수상혜택	- 상장 및 상금 수여 - 수상작별 전문가 멘토링 2회 제공 - 전북글로벌게임센터 인디게임 제작지원사업 지원 시 가산점 부여		

2

세부내용

○ 추진일정

서류 접수	▶	예선심사	▶	OT 및 전시 준비	▶	결선심사 및 시상식
2024. 8. 5.(월) ~ 2024. 9. 13.(금) 17:00		2024. 9월 말(예정)		2024. 10.(예정)		2024. 10. 27.(일)

※상기 일정은 추진 상황에 따라 변동될 수 있음

○ 서류접수

- 접수기간: 2024. 8. 5.(월) ~ 2024. 9. 13.(금) 17:00
- 접수방법: 구글폼 내 접수 및 서류 제출
<https://forms.gle/WnY81YoRmnfMcJzz6>
- 문 의 처: 전북 인디게임 공모전 운영사무국(02-6959-0081)
- 제출서류

구 분	내 용	파일형식	비고
신청서류	참가신청서	-	구글폼 작성
	게임 요약 기획서	PDF	구글폼 내 첨부
	게임 플레이 영상	URL	
증빙서류	전북특별자치도 출신 증빙자료(해당 팀원 및 개인) - 전북특별자치도 주민: 주민등록등본 - 전북 소재 학교 출신: 재학증명서 또는 졸업증명서	PDF	구글폼 내 첨부/ 공고일 기준 최근 3개월 이내

○ 예선심사

- 심사일정: 2024년 9월 말(예정)
- 심사대상: 접수기간 내 서류 제출 완료한 공모과제
※ 참가자격 미달 또는 제출서류 미비 시 심사대상에서 제외될 수 있음
- 심사방법: 제출서류 기반 전문가 3인 내외 서류심사
(상위 6개 과제 선정하여 결선 심사 진행)
- 심사기준(안)

심사항목	세부내용	배점
소재의 독창성	소재와 내용, 시나리오 구성 등	25점
컨셉의 명확성	게임 컨셉 및 시나리오 등의 연결성	25점
기획 완성도	아이디어 및 기획의 완성도	25점
개발 가능성	기획 실현 및 시장 진출의 가능성	25점
총 합		100점

○ 결선심사 및 시상

- 심사일정: 2024. 10. 27.(일)
- 심사장소: 전북 서브컬처 게임 페스티벌(JSEF) 행사무대
- 심사대상: 예선 통과 상위 6개 과제
- 심사방법: 팀별 PT를 통한 전문가 심사 및 홍보관 내 방문객 현장투표
- 심사기준(안)

구 분	심사항목	세부내용	배점
전문가 심사	컨셉	게임 컨셉 및 시나리오 등의 연결성	20점
	완성도	게임의 완성도	20점
	기술성	프로그래밍, 그래픽, 효과음 등의 적절성	20점
	상품성	시장 진출 가능성	10점
	소 계		70점
방문객 현장투표			30점
총 합			100점

- 시상내역: 결선심사를 통한 상위 4개 과제 선정 및 시상

구 분	세부내용		
시상내역	구 분		상 금
	대상	한국콘텐츠진흥원장상	150만원
	최우수상	전북특별자치도 콘텐츠융합진흥원장상	100만원
	우수상	한국모바일게임협회장상	50만원
		한국인디게임협회장상	50만원
수상혜택	<ul style="list-style-type: none"> - 상장 및 상금 수여 - 수상작별 전문가 멘토링 2회 제공 - 전북글로벌게임센터 인디게임 제작지원사업 지원 시 가산점 부여 		

○ 전시 및 시연

- 전시일정: 2024. 10. 26.(토) ~ 2024. 10. 27.(일)
- 전시장소: 전북 서브컬처 게임 페스티벌(JSEF) 행사장 홍보관 내
- 전시대상: 결선 진출 상위 6개 과제
- 전시내용: 행사 방문객 대상 게임 홍보 및 시연

※ 결선 및 전시 관련 세부내용은 추후 결선 진출자에 대해 안내 및 OT 진행 예정

- 제출서류는 일체 반환하지 않으며, 제출 후 변경 불가함
- 출품한 응모작 및 수상작에 대한 제3자의 저작권, 특허권, 초상권 등의 모든 지적재산권 및 정보의 무단 사용 등으로 발생하는 법적 문제에 대한 책임은 참가자에게 있으며, 추후 문제 발생 시 수상 취소 및 상금 전액을 환수할 수 있음
- 수상에 따른 상금 지급 시 제세공과금은 수상자 본인 부담이며, 세액 공제 후 지급됨
- 수상작에 대한 상금은 팀 대표자에게 지급되며, 상금의 분배와 관련된 사항은 참가자 상호 간 합의에 따라 결정할 사항이므로 전북특별자치도 콘텐츠융합진흥원 및 운영사무국은 이에 관여하지 않음
- 출품한 응모작(수상작 포함)에 대한 저작권(저작인격권과 저작재산권) 등 권한은 참가자에게 있으나, 전북특별자치도 콘텐츠융합진흥원은 결선 진출작에 한해 전시 및 홍보 등 비영리 목적으로 활용할 수 있음
- 심사결과는 비공개이며, 심사 항목 및 배점 등은 변경될 수 있음
- 심사과정에서 기준에 적합한 작품이 없을 경우 시상내역이 변경될 수 있음
- 공모전 일정 및 내용은 사정에 따라 변경될 수 있으며, 변경사항은 참가자 개별통지 또는 전북특별자치도 콘텐츠융합진흥원 홈페이지(www.jcon.or.kr)를 통해 공지할 예정임
- 수상작 선정 이후 타 공모전 수상작 또는 유관사업 수혜 작품, 저작권이 타인, 타 단체 및 회사에 귀속되어 있는 작품, 표절 또는 모방 등 저작권 관련 문제가 있는 작품, 타인의 명예를 훼손할 염려가 있는 작품 등으로 확인될 경우 수상 취소 및 상금 전액을 환수할 수 있음
- 공고 내용 미숙지로 인한 불이익에 대한 책임은 참가자에게 있음